

PROPOSTA MODULO 30 ORE DI ORIENTAMENTO PER LE CLASSI QUARTE

PROSPETTO GENERALE

ATTIVITÀ	SOGGETTI COINVOLTI	TEMPI	N.ORE
Presentazione del progetto orientamento e della piattaforma	Docente tutor	Novembre	3
Tools for employability	Randstad		8
Attività di didattica orientativa			19
TOT			30

Attività di didattica orientativa

4^ TUR			
IL BUSINESS PLAN DI UNA IMPRESA RICETTIVA			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Business plan	Discipline turistiche aziendali	3
2. Competenza multilinguistica	Fase 2 Individuazione e creazione di una impresa ricettiva sul territorio	Discipline turistiche aziendali Geografia	3
3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria	Fase 3 Analisi SWOT Analisi del Marketing mix	Discipline turistiche aziendali Inglese	4
4. Competenza digitale	Fase 4 Sviluppo del progetto Contabilità ai fini della redazione del business plan	Discipline turistiche aziendali Matematica Italiano Diritto e legislazione turistica	5
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 5 Elaborazione di una presentazione, un poster o un'iconografia	Discipline turistiche aziendali Francese Diritto e legislazione turistica	4
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 6 Selezione dei lavori migliori	Docenti della classe	3
7. Competenza imprenditoriale			Tot 19
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali			

Attività didattica orientativa

4^ AFM			
IMPRESA E TERRITORIO			
Analisi di un'impresa industriale			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Le imprese e il territorio	Diritto Ec. aziendale	3
	Fase 2 Studio giuridico contabile finalizzato alla costituzione di un'impresa industriale S.p.a. Definizione dell'organigramma	Diritto Ec. aziendale Informatica	3
3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria	Fase 3 Intercettare i futuri trend trasformandoli in opportunità di sviluppo.	Informatica Inglese Italiano Matematica	4
4. Competenza digitale	Fase 4 Sviluppo del progetto	Tutte le discipline	3
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 5 Elaborazione di un prodotto multimediale	Inglese Informatica Italiano	4
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 6 Illustrazione del progetto realizzato	Docenti della classe	2
7. Competenza imprenditoriale			Tot 19
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali			

Attività didattica orientativa

4^ SIA			
IMPRESA E TERRITORIO			
Analisi di un'impresa industriale			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Le imprese e il territorio	Diritto Ec. aziendale	3
	Fase 2 Studio giuridico contabile finalizzato alla costituzione di un'impresa industriale S.p.a. Definizione dell'organigramma	Diritto Ec. aziendale Informatica	3
3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria	Fase 3 Intercettare i futuri trend trasformandoli in opportunità di sviluppo.	Informatica Inglese Italiano Matematica	4
4. Competenza digitale	Fase 4 Sviluppo del progetto	Tutte le discipline	3
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 5 Elaborazione di un prodotto multimediale	Inglese Informatica Italiano	4
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 6 Illustrazione del progetto realizzato	Docenti della classe	2
7. Competenza imprenditoriale			Tot 19
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali			

Attività didattica orientativa

4^ CAT

RIQUALIFICAZIONE DEL GIARDINO DELLA BIBLIOTECA DI LEGNANO

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale 2. Competenza multilinguistica 3. Competenza matematica e competenza in Scienze, Tecnologie e Ingegneria 4. Competenza digitale 5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare 6. Competenza in materia di cittadinanza 7. Competenza imprenditoriale 8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Fase 1 Presentazione del progetto	Estimo progettazione	2
	Fase 2 -Conoscere la storia dell'area in cui si interviene preparando una relazione -Utilizzo del software CAD rilievo dell'area al mq.	Storia Topografia	3
	Fase 3 Elaborazione del progetto di due strutture: - un gazebo - una struttura abitabile con tetto e pareti in vetro (per accogliere eventi durante il periodo invernale); fare i relativi disegni con gli arredi.	Progettazione Estimo Topografia	7
	Fase 4 Preparazione di schede per il progetto sia in italiano che in inglese usando i termini tecnici	Italiano Inglese	2
	Fase 5 Verifica dei flussi di movimento degli utenti della biblioteca Computo Parametrico usando Excel Progettazione 3D e rendering	Progettazione Matematica Estimo Topografia	3
	Fase 6 Illustrazione del progetto realizzato	Docenti della classe	2
			Tot 19

Attività didattica orientativa

4^ LAF

PROGETTAZIONE DELLA COPERTINA DI UN LIBRO

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1. Competenza alfabetica funzionale	Fase 1 Studio delle caratteristiche dell'opera e di individuazione degli elementi principali	Storia dell'arte Filosofia Materie di indirizzo	3
2. Competenza multilinguistica	Fase 2 Ideazione di più immagini da proporre al committente	Materie di indirizzo	3
4. Competenza digitale	Fase 3 Realizzazione del progetto	Materie di indirizzo	5
5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 4 Esecuzione di un prototipo in scala 1:1	Materie di indirizzo	5
6. Competenza in materia di cittadinanza	Fase 5 Elaborazione del lavoro nelle sue fasi e realizzazione di slides in lingua inglese	Italiano Inglese	2
7. Competenza imprenditoriale	Fase 6 Presentazione del lavoro nelle sue fasi	Docenti della classe	1
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali			Tot 19

MARKETING & GRAFICA PUBBLICITARIA

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ATTIVITÀ	DOCENTI COINVOLTI	N. DI ORE
1.Competenza alfabetica funzionale 2.Competenza multilinguistica	Presentazione obiettivi Come si lavora all'interno di una AGENZIA di Grafica Pubblicitaria. Come si lavora in gruppo. Come ci si confronta con la committenza.	Italiano Filosofia Materie di indirizzo	3
	4.Competenza digitale 5.Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Fase 1 Osservare raccogliere/conservare organizzare i dati	Filosofia Materie di indirizzo
6.Competenza in materia di cittadinanza 7.Competenza imprenditoriale	Fase 2 Analizzare i dati (Conoscere le terminologie proprie del settore)	Inglese Materie di indirizzo	4
8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Fase 3 Come confrontarsi e come valorizzare le proprie idee (I rapporti con la committenza)	Storia dell'arte Materie di indirizzo	2
	Fase 4 Ipotesi per lo studio di un elaborato. Presentazione di un breve glossario con l'utilizzo di power-point su terminologie di lingua straniera	Storia dell'arte Inglese Materie di indirizzo	6
	Fase 5 Tutele del Dir.d'Autore-Brevetti & cenni sulle normative del CopyRight	Materie di indirizzo	1
	Fase 6 Confronto Obiettivi/Risultati	Docenti della classe	1
			Tot 19